SADis-Web

**1. Introdução**

Atualmente na Universidade Federal da Bahia, os requerimentos de aproveitamento de disciplinas são solicitadas por meio de uma requisição em papel, o que muitas vezes demanda muito tempo, visto que são inúmeros processos solicitados, podendo ainda haver o extravio de alguma requisição importante. A SGC (Secretaria Geral dos Cursos), recebe a requisição feita pelo aluno, envia para o departamento responsável que executa as atividades necessárias. Existe um controle das requisições solicitadas no entanto, não muito ágil, o aluno recebe um comprovante contendo o número de requisição que pode ser usado para acompanhar o processo.

Dessa forma, o Sistema de Acompanhamento de Disciplinas (SAdis), visa disponibilizar uma melhor praticidade para os alunos e toda comunidade acadêmica, informando de forma rápida o resultado prévio da solicitação. O SADis fará a verificação das disciplinas solicitadas para aproveitamento e uma vez que sejam atendidas, gerará um relatório onde o estudante deverá levar ao colegiado, juntamente com a documentação necessária para análise de ementa das disciplinas, o SADis proporcionará também um controle da requisição desde a sua criação até o seu arquivamento ou descarte.

**2. Organização do Projeto**

O projeto contará com duas pessoas que exercerão os diversos papéis necessários para a execução e desenvolvimento do sistema, devido ao fato da equipe possuir apenas dois integrantes, foi estabelecida uma divisão de funções sem restrição, sendo assim apesar de haver responsabilidades específicas para cada um, as atividades são desenvolvidas de forma colaborativa, visando agilizar o trabalho, abaixo verificamos os envolvidos de acordo com seus respectivos papéis.

Estrutura da equipe

Os integrantes da equipe são:

Lucas Costa: Gerente de Projetos e Programador de Software

Wendel Araújo: Analista de Sistemas e Testador de Software.

O Gerente de Projeto é responsável por coordenar todo o desenvolvimento do projeto, combinando reuniões e distribuindo tarefas. Ele é responsável pelo planejamento do projeto e algumas outras possíveis tarefas a serem executadas.

O Analista de Sistemas é responsável pelo estudo dos diversos sistemas existentes entre hardware, software e usuário final, além de realizar o levantamento de requisitos e a análise do software, além de elaborar diagramas do sistema e estabelecer quais classes e interfaces serão implementadas.

O Programador recebe o trabalho do analista e realiza a implementação do código do sistema.

O Testador investiga se o sistema funciona da maneira esperada e de acordo com o que foi planejado, a fim de fornecer informações sobre sua qualidade em relação ao contexto que deve operar, incluindo o processo de utilizar o produto visando detectar erros de implementação.

**3 Práticas de Projeto e Medidas**

Para assegurar e controlar a qualidade do Sistema, serão tomados alguns cuidados, mostramos assim, uma descrição das medidas tomadas para assegurar a qualidade do sistema desenvolvido pela equipe:

Acompanhamento contínuo do trabalho desenvolvido pelos participantes no projeto. O acompanhamento se dará por meio de reuniões periódicas sendo que a cada etapa do processo de desenvolvimento será feita uma avaliação dos resultados obtidos para possíveis correções e adequações.

Produção de Documentação – Elaboração de documentos em relação ao plano do projeto e às especificações do sistema.

Gestão de Reutilização – Preocupação por parte do programador de implementar código reutilizável, assim como do analista de elaborar classes que facilitem essa tarefa.

Análise de Riscos – Identificar todos os possíveis riscos inerentes ao projeto e elaborar os planos de redução e de contingência.

Testes – Execução exaustiva de teste do sistema com o objetivo de identificar possíveis erros antes que estes se transformem em defeitos.

**4 Etapas do Projeto e Objetivos**